

## Příjezd na srub v Machovské Lhotě:

(GPS poloha: 50° 29' 37" N ; 16° 17' 53" E)

Vzhledem k poloze Machovské Lhoty u polských hranic budete cestou k nám projíždět téměř jistě přes Náchod.

Z Náchoda pokračujte po silnici č.303 směr Hronov, kam z Náchoda dojedete po zhruba 10 km.

Hronovem projedete po hlavní silnici a dále po stejné silnici č.303 přes Žabokrky dojedete po zhruba 4 km na následující křižovatku (první fotografie), kde **odbočíte na most vpravo** směr Bezděkov, Machov.



Ihned po odbočení na most přijedete na tuto křižovatku, **pokračujte rovně** (resp. mírně doleva) po hlavní do kopce, po pravé ruce budete míjet hotel. **NEODBOČUJTE** doprava na Machov !



Po 1,5 km jízdě do kopce budete v obci Bezděkov nad Metují, kde v jejím středu za hospodou a obecním úřadem odbočíte na této křižovatce před pomníkem z hlavní **doprava směr Machov**.



Zhruba po 100 metrech po odbočení u pomníku se **dejte doleva** po hlavní, směr Machov, viz. také dopravní značka.



A nyní pokračujte z kopce po stejné silnici zhruba 1,8 km na následující křižovatku:

Zde se dejte doleva po hlavní.



A po zhruba 2 km jízdě přijedete do centra Machova, kdy po levé straně budete mít obchod smíšeným zbožím, pokračujte stále nahoru po hlavní silnici, která se stočí nejprve mírně doleva...



... a hned následně se stále do kopce stočí mírně doprava, za zatáčkou budete mít po pravé straně pilu.



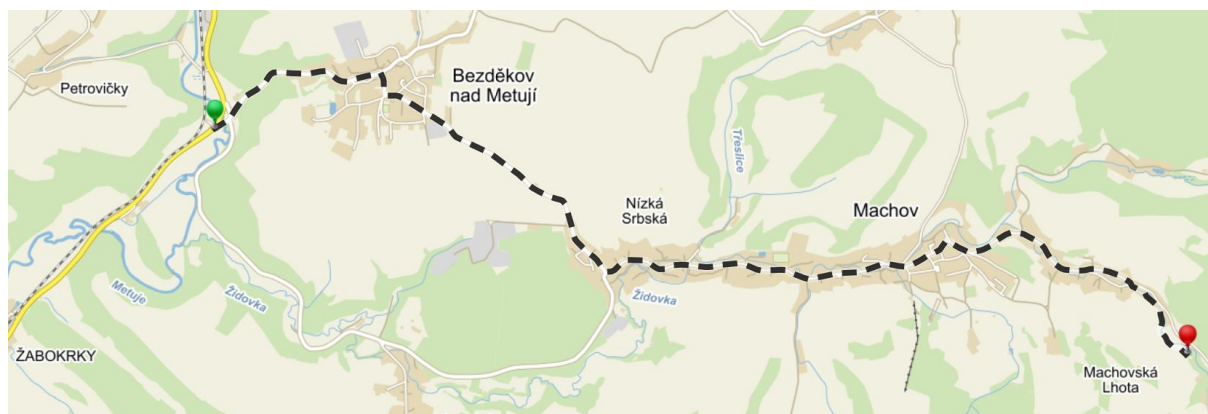
Za pilou se Vám naskytne následující pohled, pokračujte až k zatáčce, kde se dejte po hlavní směr doleva dolů.



Po zhruba 1 km jízdy stále intuitivně po hlavní silnici přijedete k **hospodě U Lidmanů**, na její úrovni budete mít po pravé straně mostek přes potok (viz. fotografie), na tento mostek odbočte a ihned za ním zatočte ostře doleva a pokračujte po nezpevněné cestě podél 2 domů dále na samotu (po levé straně budete mít potok), po zhruba 400 metrech přijedete ke srubu a jste tak v cíli své cesty!



Od odbočení na most směr Bezděkov (fotografie č.1) až ke srubu je to zhruba 7,5 km jízdy.



**ŠŤASTNOU CESTU !**